

**PENGEMBANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA JAWA  
BERBASIS ANDROID**



**SKRIPSI**

Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi  
Strata I pada Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Komunikasi dan Informatika  
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Oleh:

**Mahrus Arif Kuncoro**  
NIM : L200080011

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
2014**

## HALAMAN PENGESAHAN

### PENGEMBANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA JAWA BERBASIS ANDROID

dipersiapkan dan disusun oleh

**Mahrus Arif Kuncoro**

NIM : L20008011

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal .....

#### Susunan Dewan Penguji

Pembimbing I



Husni Thamrin, S.T, MT., Ph.D.  
NIK:706

Anggota Dewan Penguji Lain



Fatah Yasin, S.T., M.T.  
NIK: 738

Pembimbing II



Hasyim Asy'ari, S.T., M.T.  
NIK: 981

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar sarjana

Tanggal .....

Dekan  
Fakultas Komunikasi dan Informatika



Husni Thamrin, S.T, MT., Ph.D.  
NIK : 706

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika



Dr. Heru Supriyono, M.Sc  
NIK : 970



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448  
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id> Email: [informatika@fki.ums.ac.id](mailto:informatika@fki.ums.ac.id)

**SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI**

**/A.3-II.3/INF-FKI/III/2014**

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Teknik Informatika menerangkan bahwa :

Nama : MAHRUS ARIF KUNCORO  
NIM : L200080011  
Judul : PENGEMBANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA JAWA  
BERBASIS ANDROID  
Program Studi : Teknik Informatika  
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

*Surakarta, 8 Maret 2014*

Biro Skripsi  
Teknik Informatika

**Fauzan Natsir, S.Kom**

## DAFTAR KONTRIBUSI

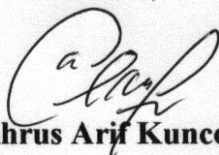
Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi:

1. Saya melakukan pembuatan aplikasi kamus Jawa plus ini sendiri dengan bantuan buku dan internet.
2. aplikasi yang saya gunakan untuk melakukan pembuatan dan pengembangan ialah Eclipse Indigo dan SDK tool.

Demikian pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya. Saya bertanggungjawab atas isi dan kebenaran daftar di atas.

Surakarta,

  
**Mahrus Arif Kuncoro**

Mengetahui:

Pembimbing I



Husni Thamrin, S.T., MT., Ph.D.  
NIK:706

Pembimbing II



Hasyim Asy'ari, S.T., M.T.  
NIK: 981

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO :**

*“Berusaha, berdoa, sabar dan ikhlas akan membawa kita dalam jalan Allah”.*

*“Manusia bukan merencanakan untuk gagal, tapi manusia gagal untuk merencanakan dan Allah yang menentukan”.*

*”Yang benar-benar mempercayai kamu untuk bisa adalah keluarga ”.*

*-Penulis-*

**PERSEMBAHAN :**

1. Untuk Allah SWT yang selalu mendengarkan doa umatnya.
2. Untuk kedua orang tuaku yang tak terkira pengorbanan dan doanya, selalu mendidik, menasehatiku dengan sabar dalam menjalankan skripsi.
3. Kakakku Luthfi Nur Cholis Majid yang selalu mempercayaku dalam pengerjaan skripsi.
4. Untuk Sri Hartanti yang selalu menyayangiku, membantu dan memberikan semangat dalam menyelesaikan skripsi.
5. Untuk sedulur rembang yang selalu mendoakan agar menjadi orang sukses.
6. Untuk semua teman-teman jurusan informatika kelas A dengan karakter sifat berbeda-beda yang telah membuat suasana menjadi ceria saat kegiatan perkuliahan berlangsung.
7. Untuk teman-teman Teknik Informatika khususnya angkatan 2008 yang tidak dapat disebutkan satu-persatu, terima kasih telah bersedia berbagi ilmu dan pengalamannya.
8. Semua pihak yang membantu dalam penyusunan skripsi hingga dapat selesai.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan taufik, hidayah dan rahmat-Nya sehingga skripsi dengan judul “Pengembangan Aplikasi Kamus Bahasa Jawa Berbasis Android” dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini dapat terselesaikan berkat bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Bapak Husni Thamrin, S.T, MT., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika dan selaku pembimbing I yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, menjelaskan dan memberikan saran demi kesempurnaan skripsi ini.
2. Bapak ST., M.Eng. selaku ketua jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Hasyim Asy’ari, S.T., M.T. selaku pembimbing II yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing, memperhatikan dan memberikan saran demi kesempurnaan skripsi ini.
4. Segenap dosen penguji pada seminar proposal dan pra pendadaran yang telah memberikan saran dan masukan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak dan ibu dosen pengampu mata kuliah pada Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan bekal ilmu yang sangat bermanfaat bagi penulis.
6. Segenap Staf / Karyawan pada Program Studi teknik Informatika yang telah melayani dan memberikan fasilitas bagi kelancaran studi.

7. Rekan-rekan Teknik Informatika khususnya angkatan 2008 yang memberikan dukungan dalam penyelesaian skripsi ini.

Semoga Allah SWT berkenan untuk memberikan balasan yang sesuai dengan budi baik yang telah mereka berikan. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pengembangan penelitian selanjutnya dan pendidikan.

Surakarta,

Penulis



## DAFTAR ISI

|   |          |
|---|----------|
| Halaman Judul .....                       | i        |
| Halaman Persetujuan .....                 | ii       |
| Halaman Pengesahan .....                  | iii      |
| Daftar Kontribusi .....                   | iv       |
| Motto dan Persembahan.....                | v        |
| Kata Pengantar .....                      | vii      |
| Daftar Isi .....                          | ix       |
| Daftar Gambar .....                       | xi       |
| Daftar Lampiran.....                      | xv       |
| Abstraksi .....                           | xvi      |
| <b>BAB I      PENDAHULUAN .....</b>       | <b>1</b> |
| 1.1. Latar Belakang .....                 | 1        |
| 1.2. Perumusan Masalah .....              | 2        |
| 1.3. Pembatasan Masalah .....             | 2        |
| 1.4. Tujuan Penelitian .....              | 3        |
| 1.5. Manfaat Penelitian .....             | 3        |
| 1.6. Sistematika Penulisan .....          | 3        |
| <b>BAB II      TINJAUAN PUSTAKA .....</b> | <b>6</b> |
| 2.1. Telaah Penelitian .....              | 6        |
| 2.2. Landasan Teori .....                 | 7        |
| 2.2.1. Aplikasi .....                     | 7        |

|   |           |
|---|-----------|
| 2.2.2. Kamus .....                                      | 7         |
| 2.2.3. Bahasa Jawa .....                                | 7         |
| 2.2.4. Aplikasi Kamus Bahasa Jawa .....                 | 9         |
| 2.2.5. Android .....                                    | 9         |
| 2.2.6. Aplikasi Kamus Bahasa Jawa Berbasis Android .... | 11        |
| 2.2.7. Eclipse Indigo .....                             | 11        |
| 2.2.8. Menu Eclipse .....                               | 12        |
| 2.2.9. Menu Bar (Menu Built-in) .....                   | 12        |
| 2.2.10. Menu Tool Bar .....                             | 13        |
| 2.2.11. Menu Pallete .....                              | 13        |
| 2.3. Android Database SQLite .....                      | 13        |
| 2.3.1. Interfaces .....                                 | 14        |
| 2.3.2. Classes .....                                    | 15        |
| 2.3.3. Exeptions .....                                  | 16        |
| <b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>                  | <b>18</b> |
| 3.1. Waktu dan Tempat .....                             | 18        |
| 3.2. Peralatan Utama dan Pendukung .....                | 18        |
| 3.3. Diagram Alir Penelitian .....                      | 19        |
| 3.4. Perancangan Sistem .....                           | 22        |
| 3.4.1. Metode Perancangan .....                         | 22        |
| 3.4.2. Mock-up Intrerface.....                          | 23        |
| 3.4.3. Rancangan Software.....                          | 30        |
| 3.5. Pengujian Sistem .....                             | 34        |
| 3.5.1. Pengujian oleh Penulis .....                     | 34        |

|   |           |
|---|-----------|
| 3.5.2. Pengujian oleh User .....              | 34        |
| <b>BAB IV HASIL DAN ANALISA .....</b>         | <b>35</b> |
| 4.1. Hasil Penelitian .....                   | 35        |
| 4.1.1. Icon Kamus Jawa Plus.....              | 35        |
| 4.1.2. Splash Screen.....                     | 36        |
| 4.1.3. Menu Utama .....                       | 36        |
| 4.1.4. Tampilan Kamus .....                   | 37        |
| 4.1.5. Tampilan Paribasan .....               | 38        |
| 4.1.6. Tampilan Menu Awal Soal-soal .....     | 38        |
| 4.1.7. Tampilan Soal-soal .....               | 39        |
| 4.1.8. Tampilan Menu Akhir Soal-soal.....     | 39        |
| 4.1.9. Tampilan Menu Nguji Kemampuan .....    | 40        |
| 4.1.10. Tampilan Menu Tingkatan .....         | 41        |
| 4.1.11. Tampilan Dolanan Tingkat Gampil ..... | 41        |
| 4.1.12. Tampilan Dolanan Tingkat Lumados..... | 42        |
| 4.1.13. Tampilan Dolanan Tingkat Angel.....   | 43        |
| 4.1.14. Tampilan Pitulung .....               | 43        |
| 4.1.15. Tampilan Penunjuk .....               | 44        |
| 4.2. Analisa atau Pembahasan .....            | 44        |
| 4.2.1. Analisa Sistem .....                   | 44        |
| 4.2.1.1. Splash Screen .....                  | 44        |
| 4.2.1.2. Menu Utama.....                      | 46        |
| 4.2.1.3. Tampilan Kamus .....                 | 50        |

|  |            |
|--|------------|
| 4.2.1.4. Tampilan Paribasan .....                | 62         |
| 4.2.1.5. Tampilan Menu Awal Soal-soal.....       | 65         |
| 4.2.1.6. Tampilan Soal-soal.....                 | 67         |
| 4.2.1.7. Tampilan Menu Akhir Soal-soal .....     | 71         |
| 4.2.1.8. Tampilan Menu Nguji Kemampuan .....     | 73         |
| 4.2.1.9. Tampilan Menu Mulai Tingkatan.....      | 75         |
| 4.2.1.10. Tampilan Dolanan Tingkat Gampil.....   | 77         |
| 4.2.1.11. Tampilan Dolanan Tingkat Lumados ..... | 84         |
| 4.2.1.12. Tampilan Dolanan Tingkat Angel .....   | 91         |
| 4.2.1.13. Tampilan Pitulung .....                | 98         |
| 4.2.1.14. Tampilan Penunjuk.....                 | 102        |
| 4.2.2. Analisa Kuesioner .....                   | 103        |
| <b>BAB V      PENUTUP .....</b>                  | <b>105</b> |
| A. Kesimpulan .....                              | 105        |
| B. Saran .....                                   | 106        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                      | <b>107</b> |
| <b>LAMPIRAN</b>                                  |            |

## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| Gambar 3.1. Gambar Diagram Alir Penelitian( <i>Flowchart</i> ).....    | 20 |
| Gambar 3.2. Gambar <i>Mock-up Interface</i> Menu Utama .....           | 23 |
| Gambar 3.3. Gambar <i>Mock-up Interface</i> Kamus .....                | 24 |
| Gambar 3.4. Gambar <i>Mock-up Interface</i> Paribasan .....            | 25 |
| Gambar 3.5. Gambar <i>Mock-up Interface</i> Menu Awal Soal-soal.....   | 25 |
| Gambar 3.6. Gambar <i>Mock-up Interface</i> Soal-soal.....             | 26 |
| Gambar 3.7. Gambar <i>Mock-up Interface</i> Menu Akhir Soal-soal.....  | 26 |
| Gambar 3.8. Gambar <i>Mock-up Interface</i> Menu Nguji Kemampuan ..... | 27 |
| Gambar 3.9. Gambar <i>Mock-up Interface</i> Menu Tingkatan.....        | 28 |
| Gambar 3.10. Gambar <i>Mock-up Interface</i> Nguji Kemampuan .....     | 28 |
| Gambar 3.11. Gambar <i>Mock-up Interface</i> Pitulung .....            | 29 |
| Gambar 3.12. Gambar <i>Mock-up Interface</i> Penunjuk.....             | 30 |
| Gambar 3.13. Diagram Berjenjang.....                                   | 32 |
| Gambar 3.14. Diagram Alir Halaman Menu Awal .....                      | 33 |
| Gambar 4.1. Icon Kamus Jawa Plus .....                                 | 35 |
| Gambar 4.2. Splash Screen .....  | 36 |
| Gambar 4.3. Menu Utama.....  | 36 |
| Gambar 4.4. Tampilan Awal Kamus .....                                  | 37 |
| Gambar 4.5. Tampilan Kamus .....                                       | 37 |
| Gambar 4.6. Tampilan Paribasan .....                                   | 38 |
| Gambar 4.7. Tampilan Menu Awal Soal-soal.....                          | 38 |

|  |     |
|--|-----|
| Gambar 4.8. Tampilan Soal-soal.....              | 39  |
| Gambar 4.9. Tampilan Menu Akhir Soal-soal .....  | 39  |
| Gambar 4.10. Tampilan Menu Nguji Kemampuan ..... | 40  |
| Gambar 4.11. Tampilan Menu Tingkatan.....        | 41  |
| Gambar 4.12. Tampilan Tingkat Gampil.....        | 41  |
| Gambar 4.13. Tampilan Tingkat Lumados .....      | 42  |
| Gambar 4.14. Tampilan Tingkat Angel .....        | 43  |
| Gambar 4.15. Tampilan Pitulung .....             | 43  |
| Gambar 4.16. Tampilan Penunjuk.....              | 44  |
| Gambar 4.17. Chart Kuesioner.....                | 103 |

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Kuesioner

Lampiran 2 Surat Pernyataan

## ABSTRAKSI

Kemampuan anak-anak dalam berbahasa Jawa dan minat terhadap budaya Jawa pun terlihat semakin turun. Agar dapat melestarikan bahasa Jawa, penting untuk menggunakan bahasa Jawa dalam kegiatan sehari-hari. Hal ini dapat dipelajari dengan melalui aplikasi kamus. Anak, remaja maupun dewasa dapat lebih mudah dan tertarik menggunakan kamus. Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi kamus bahasa Jawa berbasis android dan menerapkan media belajar yang baik pada sistem mobile untuk kalangan remaja maupun dewasa.

Tahap pertama adalah mengumpulkan bahan pustaka berupa buku kamus Bahasa Jawa, buku pemrograman android serta dari internet untuk penambahan pemrograman maupun pustaka. Aplikasi ini dibuat dengan software berupa ADT sebagai *plugin* dari software Eclipse. SDK tools sebagai pendukung pembuatan aplikasi android. Corel draw x6 dipilih untuk pembuatan gambar dan logo untuk aplikasi ini. Selanjutnya akan diambil penilaian sebagai hasil aplikasi kamus Jawa plus ini.

Aplikasi kamus Jawa plus berisi adanya kamus, peribasan yang merupakan peribahasa dari jawa, soal-soal dasanama pewayangan dengan adanya tombol cek untuk mengetahui jawaban benar atau salah dan yang terakhir adalah dolanan termasuk permainan aksara jawa dimana user disuruh menebak arti dari gambar aksara jawa yang muncul. Disediakan adanya tombol cek dan lanjut untuk melihat gambar selanjutnya. Fitur dari permainan ini adanya pitulung atau bantuan dan penunjuk atau petunjuk. Hasil dari aplikasi ini adalah aplikasi ini mudah digunakan dan bermanfaat untuk lebih tahu kosakata Jawa, peribahasa, pewayangan serta aksara Jawa.

Kata kunci : android, mobile, kamus Jawa, aplikasi kamus.